



Break Dance - Mondorf

Simulation V.BETA

Fahrfunktionen:

Funktion	Taste
Steuerung An/Aus	Left-Strg
Hauptmotor An/Aus	Left-Alt
Radscheibe An/Aus	Y
Radscheibe Vorrücken	E
Radscheibe Schneller/Langamer	Q / A
Kreuze An/Aus	X
Kreuze Vorrücken	D
Kreuze Schneller/Langamer	W / S
Automatik Programm An/Aus	K

Bügel Auf	G
Bügel Zu	B
Gondelbremse	C
Kugelbaum	F

Lichtfunktionen:

Funktion	Taste
Treppenaufang	0 (NUMPAD)
Sterne Front Kleine Schrift	1 (NUMPAD)
Sterne Front	2 (NUMPAD)
Lichtmaster Vorne	3 (NUMPAD)
Kasse Vorne	4 (NUMPAD)
Rückwand LEDs	5 (NUMPAD)
Rückwand Lichtleisten	6 (NUMPAD)
Große Schrift	7 (NUMPAD)
Kugelbaum	8 (NUMPAD)
Gondeln	9 (NUMPAD)
Spotlights Vorne	F5
Spotlights Hinten	F6

Stroboskop	Leertaste
Strahler Weiß	F10
Strahler Rot	F11
Strahler Blau	F12
Strahler Aus	F9
Stroboskop + Strahler Blau	Right-Strg

Soundfunktionen:

Funktion	Taste
Jingles	1 – 5
Musik An	Pos 1
Musik Aus	Ende
Musik Track Weiter	Bild Rauf
Hupe	H
Musik Track Zurück	Bild Runter
Musik Leiser (Reko Taste)	R

Hinweis zur Musik:

Funktion	Taste
Nebelmaschine	N

Unter „GKF Break Dance - Mondorf BETA_Data“ befindet sich ein Ordner namens „Music“. Dort kann man beliebig viele Musik-Titel einfügen. Es ist zu beachten, dass diese Titel im .ogg Format eingefügt werden müssen!

Hinweis zur Jingles:

Unter „GKF Break Dance - Mondorf BETA_Data“ befindet sich ein Ordner namens „Jingles“. Dort kann man bis zu 5 Jingles einfügen. Es ist zu beachten, dass diese Titel im .ogg Format eingefügt werden müssen und nach der Jingle-Nummer benannt werden müssen, also „Jingle1.ogg“ „Jingle2.ogg“ „Jingle3.ogg“ usw. bis zur „Jingle10.ogg“!

Andere Funktionen:

Onride	O
Fahrstand Ansicht	F2
Freecam	F1
Zeit Vorspulen (Tag/Nacht)	Z
Bewölkung/Sonne	T
Buden Licht 1	J
Buden Licht 2	M

Viel Spaß beim Spielen!

Credits

Made by GKF-GermanKirmesFactory *Modeling,*

Texturing, Programing: Lars H.

Special Thanks to:

Kermissimulaties.nl , 3DMRS , Dominik , Break Dance – Mondorf Team

Copyright: GermanKirmesFactory 2018